



IDEAFUSE 2026 RULEBOOK



INTRODUCTION	01
SYARAT & KETENTUAN	02
MEKANISME PENDAFTARAN	04
TIMELINE	05
ATURAN UMUM KOMPETISI	06
MEKANISME TAHAP PEMANASAN	07
MEKANISME TAHAP PENYISIHAN	08
INFORMASI TAHAP FINAL	09
MEKANISME TAHAP FINAL	11
HADIAH	12
CONTACT	13

Competitive Programming merupakan sebuah ajang kompetisi pemrograman yang menguji kemampuan pemecahan masalah (*problem solving*) para peserta dengan cara menyelesaikan permasalahan komputasional menggunakan bahasa pemrograman C/C++/Java/Python dalam batasan-batasan tertentu, seperti batasan waktu program berjalan dan ukuran memori yang digunakan program.

1. Kompetisi ini terbuka untuk **seluruh mahasiswa/i** yang **belum pernah mengikuti ICPC World Finals**, baik yang berasal dari PTN / PTS di Indonesia, dengan menunjukkan **Kartu Tanda Mahasiswa (KTM)** dan **Surat Keterangan Kuliah** (khusus untuk mahasiswa Mikroskil, Surat Keterangan Aktif Kuliah dapat diganti dengan screenshot Profil yang menampilkan Data Pribadi > Status Keaktifan di Portal MIKA).
2. Kompetisi dilaksanakan secara **online**.
3. Kompetisi dilakukan secara **tim** yang terdiri dari **3 (tiga) orang mahasiswa dengan asal perguruan tinggi yang sama**. Jika tim hanya terdapat 1 (satu) atau 2 (dua) mahasiswa, maka tim tersebut akan didiskualifikasi.
4. Anggota tim yang sudah terdaftar **tidak bisa digantikan oleh siapapun, apapun alasannya**.
5. Setiap tim wajib memiliki **1 (satu) orang pembimbing / coach**, yang juga boleh menjadi pembimbing untuk beberapa tim yang berbeda.
6. Pembimbing / coach merupakan **dosen** yang ditugaskan oleh **perguruan tinggi yang bersangkutan**.
7. Hasil keputusan panitia bersifat **mutlak** dan **tidak dapat diganggu gugat**.
8. Dilarang melakukan **kecurangan** dalam bentuk apapun baik sebelum, selama, ataupun setelah kompetisi berlangsung. Jika peserta melakukan kecurangan, maka panitia dapat

mendiskualifikasi, bahkan mencabut hak kemenangan peserta (jika peserta yang menang terbukti melakukan tindakan curang) dalam kompetisi.

9. Pembelian tiket diawali dengan mengisi data ketua tim terlebih dahulu, lalu dilanjutkan dengan data anggota.
10. Foto Kartu Tanda Mahasiswa (KTM) dan Surat Keterangan Aktif Kuliah dari masing-masing peserta **wajib dilampirkan ke dalam satu file PDF**, lalu diunggah ke dalam **Google Drive** dan link dilaporkan pada saat pemesanan tiket (pastikan file bersifat *public* / tidak *private*).
11. Peserta wajib bergabung di **Grup WhatsApp** yang telah disediakan di akhir pendaftaran sebagai wadah informasi mengenai kompetisi.
12. Informasi lainnya terkait IdeaFuse dapat mengunjungi website **Mikroskil IdeaFuse Competition 2026**.

1. Peserta adalah tim yang terdiri dari 3 (tiga) mahasiswa yang merupakan mahasiswa aktif (belum lulus) dari perguruan tinggi yang sama, dibuktikan dengan KTM / identitas lainnya.
2. Jumlah peserta harus tepat 3 (tiga) orang untuk 1 (satu) tim. Jika tim hanya terdapat 1 (satu) atau 2 (dua) mahasiswa, maka tim akan didiskualifikasi.
3. Setiap tim wajib memiliki 1 (satu) orang pembimbing / *coach*, yang juga boleh menjadi pembimbing untuk beberapa tim yang berbeda.
4. Pembimbing / *coach* dari tim wajib merupakan dosen yang ditugaskan oleh perguruan tinggi yang bersangkutan.
5. Setiap tim diwajibkan melakukan pembayaran sebesar:
 - a. **Rp100.000,00** (mahasiswa/i Universitas Mikroskil); atau
 - b. **Rp150.000,00** (mahasiswa/i PTN / PTS luar).
6. Mengisi **form pendaftaran** dengan melampirkan:
 - a. KTM; dan
 - b. Surat Keterangan Aktif Kuliah.

- **Registration**
Until 14 October 2026
- **Warm up**
17 October 2026
- **Preliminary**
18 October 2026
- **Announcement of Finalists**
28 October 2026
- **Final Stage**
01 November 2026
- **Winner Announcement**
01 November 2026

1. **Dilarang** melakukan **kecurangan** dalam bentuk apapun, baik sebelum, selama, ataupun setelah kompetisi berlangsung. Jika peserta melakukan kecurangan, maka panitia dapat mendiskualifikasi, bahkan mencabut hak kemenangan peserta (jika peserta yang menang terbukti melakukan tindakan curang) dalam kompetisi.
2. Peserta **dilarang bekerja sama** dengan peserta dari tim yang berbeda dalam bentuk apapun.
3. Peserta **dilarang** melakukan hal-hal yang dapat **mengganggu jalannya kompetisi** atau merugikan peserta dari tim yang berbeda.
4. Program jawaban tim **dilarang** untuk:
 - a. Mengakses jaringan;
 - b. *Forking*;
 - c. Membuka dan membuat file;
 - d. Menyerang sistem keamanan server;
 - e. Mengeksekusi program lain;
 - f. Mengganti hak akses (izin) *file system*;
 - g. Membaca informasi *file system*;
 - h. Membuat *system call*;
 - i. Dan hal-hal lain yang mengindikasikan *hacking* server kontes atau menggunakan program lain untuk menyelesaikan soal.
5. Tim yang melanggar aturan poin 1, 2, 3, dan 4 akan **didiskualifikasi**.
6. **Kesalahan jaringan / koneksi** pada saat kompetisi **bukan** merupakan **tanggung jawab panitia**.

1. Tahap Pemanasan bersifat **opsional** dan akan dilakukan secara *online* pada *platform* DOMJudge.
2. Tahap Pemanasan akan berlangsung pada tanggal **17 Oktober 2026**, **pukul 14.00 s.d. 17.00 WIB**.
3. Hasil dari Tahap Pemanasan tidak akan memengaruhi hasil dari Tahap Penyisihan.

1. Tahap Penyisihan akan dilakukan secara **online** pada *platform* DOMJudge.
2. **Username** dan **password** akun DOMJudge akan diinformasikan selambat-lambatnya **2 (dua) hari** sebelum tanggal Tahap Penyisihan melalui *e-mail* (mpc@mikroskil.ac.id).
3. Tahap Penyisihan akan berlangsung selama **4 (empat) jam** pada tanggal **18 Oktober 2026, pukul 10.00 s.d. 14.00 WIB** dan terdiri dari **8 (delapan) soal pemrograman**.
4. Peserta dapat melakukan klarifikasi hingga **1 (satu) jam** sebelum kompetisi berakhir.
5. *Scoreboard* akan dibekukan **1 (satu) jam** sebelum kompetisi berakhir.
6. Seluruh anggota tim wajib melakukan **screen recording (wajah peserta juga harus terekam)** ketika kompetisi berlangsung. *Recording* wajib dikumpulkan **paling lambat H+1 setelah kompetisi pukul 23.59 WIB**. Tim yang tidak mengumpulkan *recording* hingga batas waktu tersebut akan didiskualifikasi dari kompetisi. Pengumpulan *recording* akan diberitahukan pada Grup WhatsApp.
7. Seluruh peserta dilarang untuk menggunakan **bantuan AI** selama kompetisi berlangsung.
8. Tim yang lolos ke **Tahap Final** sebanyak **8 (delapan) tim**, yaitu **8 (delapan) tim terbaik** yang menyelesaikan **sekurang-kurangnya 1 (satu) soal**.

1. Setiap anggota tim **tidak harus** berada pada lokasi yang sama.
2. Setiap tim akan melakukan **live meeting** melalui aplikasi **Zoom**.
3. Setiap komputer / *laptop* yang digunakan anggota tim wajib **melakukan share screen**.
4. Setiap komputer / *laptop* yang digunakan wajib mengaktifkan kamera dan *microphone* (jika komputer / *laptop* tidak memiliki kamera atau *microphone*, maka dapat menggunakan *handphone* atau alternatif lain).
5. Setiap anggota tim **harus terlihat pada kamera**.
6. Setiap tim dapat membuat **cheatsheet** (berupa *softcopy* dalam bentuk PDF) dengan jumlah **maksimal 25 halaman** dengan ukuran kertas **A4**, **nomor halaman** di setiap **kanan bawah**, dan terdapat informasi **Nama Universitas - Nama Tim** di setiap **kiri bawah** (contoh: Universitas Mikroskil - TimWow). *Cheatsheet* dikirim ke *e-mail* mpc@mikroskil.ac.id oleh ketua tim untuk pengecekan oleh panitia pada **tanggal 30 - 31 Oktober 2026**.
7. Setiap tim juga dapat menggunakan tambahan kertas buram dan perlengkapan menulis (pensil, pulpen, penghapus, penggaris, dan lain-lain).
8. Selama kompetisi berlangsung, peserta **dilarang** membuka semua situs *online* dan hal-hal lain, seperti *source code*, catatan, dan *e-book*, kecuali diizinkan oleh panitia. Jika ditemukan peserta melanggar, maka tim tersebut akan **didiskualifikasi**.

9. Seluruh peserta dilarang untuk menggunakan **bantuan AI** selama kompetisi berlangsung.
10. Peserta diperbolehkan membuka software, di antaranya **IDE dan Text Editor, Browser, Compilers dan Interpreters, Calculator, Microsoft Excel, LiveOffice Calc, OpenOfficeCalc, Numbers, Microsoft Teams,** dan **aplikasi untuk membuka file PDF.**
11. Peserta hanya boleh melakukan **submission** saat kondisi layar sedang **share screen.**
12. Selama kompetisi berlangsung, setiap tim akan diawasi oleh panitia melalui aplikasi **Zoom.**

1. Tahap Final akan dilakukan secara **online** pada *platform* DOMJudge
2. **Username** dan **password** yang digunakan **sama** seperti yang digunakan di Tahap Penyisihan.
3. Tahap Final akan berlangsung selama **5 (lima)** jam pada tanggal **01 November 2026, pukul 10.30 s.d. 15.30 WIB** dan terdiri dari **10 (sepuluh) soal pemrograman**.
4. Akan dilakukan sesi pemanasan sebelum Tahap Final pada *platform* yang sama di hari yang sama dengan Tahap Final, yaitu pukul **09.30 s.d. 10.15 WIB**.
5. Hasil dari sesi pemanasan tidak akan diperhitungkan untuk penilaian Tahap Final.
6. Peserta dapat melakukan klarifikasi hingga **1 (satu) jam** sebelum kompetisi berakhir.
7. *Scoreboard* akan dibekukan **1 (satu) jam** sebelum kompetisi berakhir.

Juara 1

Rp3.500.000,00

Medali

Sertifikat

Juara 2

Rp2.500.000,00

Medali

Sertifikat

Juara 3

Rp1.500.000,00

Medali

Sertifikat

CONTACT



Evelyn

+62 812-3158-3928